# 概述

结构型模式(Structural Pattern)描述如何将类或者对象结合在一起形成更大的结构，就像搭积木，可以通过 简单积木的组合形成复杂的、功能更为强大的结构。

结构型模式可以分为类结构型模式和对象结构型模式：

类结构型模式关心类的组合，由多个类可以组合成一个更大的系统，在类结构型模式中一般只存在继承关系和实现关系。对象结构型模式关心类与对象的组合，通过关联关系使得在一个类中定义另一个类的实例对象，然后通过该对象调用其方法。 根据“合成复用原则”，在系统中尽量使用关联关系来替代继 承关系，因此大部分结构型模式都是对象结构型模式。

# 分类

　　接口适配：适配器、外观、桥接模式

　　行为扩展：装饰

　　性能与对象访问：代理、享元模式

抽象集合：组合模式

## 接口适配

### 适配器模式(Adapter)

重要程度：4

### 外观模式(Facade)

重要程度：5

### 桥接模式(Bridge)

重要程度：3

## 行为扩展

### 装饰模式(Decorator)

重要程度：3

## 性能与对象访问

### 代理模式(Proxy)

重要程度：4

### 享元模式(Flyweight)

重要程度：1

## 抽象集合

### 组合模式(Composite)

重要程度：4